

アナログアン 猛者通信

『山椒魚の呪い! 出雲学園書紀に挑め! (後編)』

クァワヴァンガ! とばかりに勢い任せに飛び出したダップセであったがそこはコンプライアンスが整備された令和の世。昭和の残党なんざおとといきやがれと門前払いを食らいつつ、門前で払うということはいわばパリの的なスキルであると考察が捗る我らであった。

文:ジ☆ダップセ

登場人物

C・LAN 通称**まさ**。テレワ3年生。生活が終焉を迎え、健康を取り戻しつつある大盛り軍団残党。アーケード専門誌の再興をユメミルキック。

ケソ 通称**ケソ**。三食ガッツリコストコ飯! を実践していたところ、健康診断結果が「行くぜレッドゾーン!」状態に陥ったグレイフル匹夫。週一の健康指導付き。

しもでん 通称**でそ**。追い込みには定評のある元、アーケードゲーム専門誌「アルカディア」の修羅デスク。現在は「カドアナ」を担当。



EPISODE:01

悪魔の音楽隊がやってきた! ジゼル孔明生ける仲達を走らす

～前回までのあらすじ～

物語創生カードゲーム『出雲学園書紀』をはじめてみるかハイパーン! (膝を叩きつつ立ち上がりながら)と意気込むダップセと仲間たち。M組担任ジゼルを主人公に物語が動き出したものの、賽銭をあげに行った神社で巫女に斬られたり、恋人関係にある学園長が呪いの鎧を持ち出てきたりとおおわらわ。さて、どう戦い抜くかな?

ケソ どどど、どうりゃええんや! 毎日賽銭を投じていた担任が、巫女さんに斬りつけられ、恋人の理事長が登場。極め付けに「呪いの甲冑」!
でそ 不穏な要素が渋滞してきたな。うまくまとめられるか?

ケソ くっ、くううっ! この展開から導き出されるストーリーは…!
カミーバ ストーリーは……? ゴクリンコ……。



カミバヤシ 通称**カミーバ**。元元党の「出雲学園書紀」ゲームデザイナー。『GNO2』ハッテジスーパー、チーム・ギンザドリルのトップエース。



ケソ 担任が何者かに狙われていることを知った学園長は、あらかじめ防衛策として、くさりかたびらのなものを渡しておいたんですよ!

でそ 鎖帷子……『コメンドー』のベネットが着ているようなアレか。

カミーバ あれ、よく見るとただのニットらしいですよ。

でそ あ、そうなんだ(笑)。

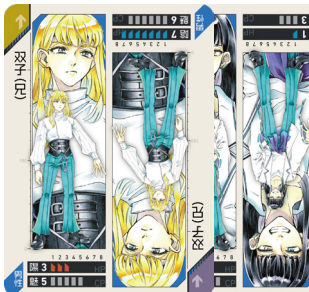
ケソ で、巫女に斬りつけられた担任は一命を取り止める。しかし、実は学園長が贈ったその鎖帷子こそが「呪いの鎧」、担任が命を狙われる原因だったわけですよ!

まさ 学園長との関係性を活かしながら、呪いの鎧の存在、巫女に襲われた理由を強引にまとめくさりやがってホントニモウ、ってとこさな。

ケソ ハア、ハア……少し考えただけで脳内のブドウ糖が死滅したっす。
まさ 顔が減量直後の力石、いわばパウファストーン状態になってるっぺれ〜。

カミーバ じゃあ、次は僕が引きますね。えーと、陽の『双子(兄)』ですね。

でそ 今まで場に出たM組担任、巫女、理事長は出雲学園の職員で、双子(兄)は生徒というカテゴリだな。このゲームに登場する生徒は一応、全員3年M組の生徒ということになっ



EPISODE:02

呪われた古城! 夏の商談会ご成約特典!

でそ じゃあまた最初に戻って、次のキャラはまさ兄ィが引いてください。キャラは全部で7人なので、あとはまさ兄ィ、俺、ケソの3人が引いて物語は完結ですね。

まさ まーかせとけい。気絶した担任と双子(兄)をどう処理するかが難しそうさね。話がうまいこと転がりそうなキャラが来るといいが……シャッハ、ハイ! おっ、陽の「番長」だな。
ケソ わかった、もうきらは系は捨てよう。ハイ! やめやめ!

まさ 東リベあたりに出てくる今風の不良じゃなくて、東映三角マークが似合いそうな昭和風の番長さね。

ケソ わかった、もうきらは系は捨てよう。ハイ! やめやめ!

まさ 東リベあたりに出てくる今風の不良じゃなくて、東映三角マークが似合いそうな昭和風の番長さね。

ケソ わかった、もうきらは系は捨てよう。ハイ! やめやめ!



ているので、基本的には先生と教え子の関係だ。

カミーバ 続いてアクションカードは……と。おっ、『気絶』かぁ。

ケソ はわ、はわわ。なんか不穏なワードが続きますな。

でそ おかしいなあ。基本は学園ものだから、萌え系やバンド組むとか青春学園ものも簡単に再現できるように調整されたはずなんだが。まんがタイムき〇ら系の日常エピソードがポンポン生まれる感じにさ。

カミーバ えーと、んじゃあ、こうしましょうか。呪いの鎧のおかげで一命を取り留めた担任だったが、そこに現れた教え子『双子(兄)』の手刀が首筋に一閃。担任はわけもわからず崩れ落ちて気絶、と。

ケソ きらは要素が息してないZO。
カミーバ どうして双子(兄)が担任を襲ったのか、そして双子(兄)の正体はなんなのかは明かさずに、次の人に回しますね。

生徒のひとりである「双子(兄)」。当然のように「双子(弟)」がいる。運良く二人が揃えば『ダブルドラゴン』や『スノーブラザーズ』のニック&トムを再現できるだろう。

イチツ」さな。

でそ んじゃ、「番長」と「スイッチ」を絡めたストーリー進行をひとつ。

まさ そうさなあ……じゃあ、この「番長」は昔はやさぐれ・テイタが、今は担任のおかげでやる気スイッチを押されて更生の道を歩んでいる生徒さね。

カミーバ なるほど、スイッチをそう使いましたか。

まさ 番長は気絶した担任に駆け寄って介抱すると、恩人を気絶させた双子(兄)に「やいやい! 先生になにしてくれてんだてやんでえ!」と凄んでみるかはいパーン!

カミーバ なぜに江戸っ子。

でそ なんか緊迫してきたな。んじゃ次は……おっ、陽の「カメラマン」か。

アクションカードは「勉強が捗る」。

ケソ 絡めるのが難しそうな要素だなア。



でそ カメラマンというからには、当然、神社で起こった一部始終を撮ってたほうがいいんだろな。

まさ 賽銭をあげているところを巫女に斬りかかれて呪いの鎧で命をとりとめ教え子に手刀で気絶させられたところを番長に介抱されているジゼル、という格好の被写体、撮らめ選択肢はないさねフェフェフェ。

でそ じゃあ、カメラマンは木の陰から、神社で起こった一部始終をカメラに収めており、「いやあ、カメラの勉強が捗るなあ〜」などと嬉々としていた、と。

カミーバ 何者なんだこのカメラマン(笑)。

でそ それを片付けるのは最後に控えたケソの役目よ。

ケソ きがるに言ってくれるなあ。

EPISODE:03

戦い終わって
～神々の黄昏～

でそ 今回の運命線は下へ下と進んでいて、『ダイアス』的にはVやZ、ストロングシェルやグレートシングのルートに進んでいる塩梅だな。

カミーバ 陰のキャラは下ルートのほうに進みやすいのですが、この近辺ってわりかし厳しいエンディングが揃ってるんですよ……。とりあえず、たどり着いたエンディングを踏まえて、全体のストーリーをあらためて組み上げてみてください。

でそ で、今回たどり着いたエンディングは……。

ケソ あわ、あわわ……。

でそ ……『デッドエンド』だな。

まさ オウ、マイガア……(ストIIボーナスステージ落涙)。

ケソ 最後まで潤いのない世界だ……。じゃあ、まとめますね。うーん、うーん……。

ENDING

- L 発狂エンド
- M グッドエンド
- N 打ち切りエンド
- O 世界崩壊エンド
- P タイムリープエンド
- Q 大逆転エンド
- R 夢オチエンド
- S 世界征服エンド
- T ワーストエンド
- U デッドエンド
- V 全滅エンド

© KADOKAWA CORPORATION 2023

んじゃ、最後のキャラを引きますよ……おっと、陽の「宮司」ですね。

でそ おっ、いいじゃん。神社で展開している話だから、ポジション的には美味しいキャラかもな。

ケソ アクションカードはですね……うん? 「メモリーカード」?

カミーバ メモリーカードなら、前に出てきたカメラマンとも繋りそうですね。

ケソ よしわかった! (等々力警部)カメラマンは宮司に雇われていて、神社で起こった一部始終を記録していたんですよ。で、境内で事件が起こった次の日、宮司に撮影済みのメモリーカードを渡す。どないや!?(ケンスウ)

でそ なるへそ。宮司とカメラマンの関係はなんとかこじつけたけど、ま

ケソ よしわかった! 理事長が持っていた「呪いの鎧」は異世界のアーティファクトで、強固な防御力を持っ

てはいるが、装着者の正気を吸い続け、装着者をいずれ世界を滅ぼす魔王化させてしまうんです!

まさ どこに出しても恥ずかしくないほどの呪いさね。まもるクンも霞むほどにな。

ケソ そうとはならず、恋人に貸し与えてしまった理事長。ことの重大さを

を知る宮司は、巫女や学園エージェントの双子(兄)に依頼し、鎧の奪取野郎を図ったわけです。

カミーバ 双子(兄)も宮司の一味だったわけですね。

ケソ 担任は日々体調が悪くなっていくのを案じ、毎日賽銭を納め続けていたのですが、時すでにお寿司。

宮司はカメラマンが撮ってきた担任の写真を見て、一週間前は黒髪だったのに白髪化していることに気づき「これはいけない!」と判断。すでに魔王化は進行し、取り返しのつかないところまできていたのれす!

でそ 魔王化が進行すると、どうなるんだ?

ケソ 異世界からのエネルギーをのびのびと浴びて呪われ続けた担任は、無事魔王化。そのまま世界を滅ぼしましたとさ!

……第一部完っ!

でそ 担任だけが終わるんじゃないかって世界がデッドエンドになってるじゃねーか!

ケソ ハア、ハア……なんとかまと

だ物語全体の謎は解決していないな。
カミーバ ですね。そこで、最後のキャラを引いた田淵さんには、もうひと仕事してもらいます。最初に説明した、物語の展開を決める「運命線」が、物語の結末を決めるんです。運命線がたどり着いた「結末」に従い、物語全体をまとめてください。



まさ ジャンプの10週打ち切り漫画なみに投げっぱなしなエンディングではあったが、まあ即興大喜話としてはこんなところか(腕組み)。
カミーバ お疲れ様でした。とまあ、こんな感じにみんなでワイワイやりながら、話を組み立てていくのがこのゲームの遊び方です。

でそ もちろん、自分一人でも遊ぶこともできる。カードを最初に全部引いて並べて、すべての登場人物と事件が揃ってから、物語の流れを考

えてく遊び方も面白いぞ。

カミーバ 舞台や環境を最初に決めておくのもいいですよ。学園祭とか合宿とか。

まさ フェフェフェ。なかなか面白かったわい。しかし今回はサツパツ! としすぎてたゆえ、次はもっとまろかへん話を組み立ててみたいものさね。

でそ じゃあまさ兄ィ、もう一回やってみましょうよ。今度は順番変えて。

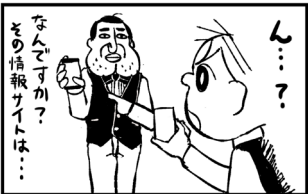
まさ オルライ(巻舌舌)。じゃあ次は、ケソが主役を引きたまえよ。

ケソ まかせてちょうだい(ニンコン)。今度はハートフル学園ものに持っていきますよ……おりゃっせい! 今回の主役は「アイドル」! アクションカードは……「宝の地図」!

カミーバ おお、これはキラキラした話が作れそうですね。

ケソ よーしよしよし。んじゃ、ある日、アイドルのもとに送られてきたファンからの小包。そこには、不

アナログゲーム子ゼル



思議な文字で書かれた宝の地図が入っていたのです。

まさ フムス、良さ流れさね。では次は我が……「養護教諭」! イカジール子爵! そしてアクションカードは……! ……「血がついた刃物」。

ケソ あ。

(つづく)



アイドルとはいえ、そもそも陰の時点でお察しだったといえよう。